



บันทึกข้อความ

คณะกรรมการสัตวแพทย

รับเลขที่ ๐๐๐๒๙๐

วันที่ ๔ มี.ค. ๒๕๖๔

เวลา ๑๖.๔๐ น.

ส่วนงาน สำนักงานอธิการบดี กองกิจการนิสิต โทร.๐๒-๑๑๘๐๑๕๐-๙ ภายใน ๖๑๘๖๐๐ - ๖๑๘๖๐๗

ที่ อว ๖๕๐๑.๐๒๐๓/ว ๕๑๖

วันที่

๑ มีนาคม ๒๕๖๔

เรื่อง ขอบความอนุเคราะห์ที่ติดประกาศและประชาสัมพันธ์โครงการ

เรียน คณบดีคณะเทคนิคการสัตวแพทย์

งานกิจการนิสิต ทสพ. มก.
เลขที่รับ
วันที่ 05 มี.ค. 2564
เวลา 13.31 น.

ตามที่งานกิจกรรมนิสิต กองกิจการนิสิต ได้รับอนุมัติให้จัดโครงการเรียนรู้ศิลปวัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น ตั้งแต่วันที่ ๑ มีนาคม - ๙ เมษายน ๒๕๖๔ ณ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ โดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อให้ นิสิตได้เรียนรู้เกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญาท้องถิ่นที่สนใจ และรู้จักการใช้เทคโนโลยีให้เกิดประโยชน์ และสร้างสรรค์ นั้น

ในการนี้ กองกิจการนิสิต จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ติดประกาศ และประชาสัมพันธ์โครงการ ผ่านช่องทางออนไลน์ของคณะตามไฟล์แนบในคิวอาร์โค้ดท้ายเอกสาร

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์

(นายวิชาญ วงษ์สังข์)

ผู้อำนวยการกองกิจการนิสิต

๒) เพิกง รองคณบดีฝ่ายนิเทศ

เพื่อโปรดพิจารณา เห็นควร
แจ้งคณบดีฝ่ายนิเทศฯ เพื่อพิจารณา

4 มี.ค. 64

๓) อภิเมษภมมเสว



<https://qr.go.page.link/1fdZN>

โครงการเรียนรู้ศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญาท้องถิ่น
สำหรับนิสิตมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ บางเขน

๑ มีนาคม - ๙ เมษายน ๒๕๖๔

แผนงานด้าน.....

ประเภทกิจกรรม

(เลือกเพียง ๑ ข้อ)

- กิจกรรมส่งเสริมคุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์ที่กำหนดโดยสถาบัน
- กิจกรรมกีฬาหรือการส่งเสริมสุขภาพ
- กิจกรรมบำเพ็ญประโยชน์
- กิจกรรมเสริมสร้างคุณธรรมและจริยธรรม
- กิจกรรมส่งเสริมศิลปะและวัฒนธรรม
- กิจกรรมส่งเสริมการรักษาสิ่งแวดล้อม

สอดคล้องกับอัตลักษณ์นิสิตมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ (I D K U) (เลือกได้เพียง ๑ ข้อ) ดังนี้

- สำนึกดี (Integrity)
- มุ่งมั่น (Determination)
- สร้างสรรค์ (Knowledge Creation)
- สามัคคี (Unity)

สอดคล้องตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ ๕ ประการ (เลือกได้เพียง ๑ ข้อ) ดังนี้

- ด้านคุณธรรมจริยธรรม
- ด้านความรู้
- ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ
- ด้านทักษะทางปัญญา
- ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

ผู้รับผิดชอบ งานกิจกรรมนิสิต

รหัสกิจกรรมคือ ๑๖๓๐๑๐๐๑๐๑๐๓

- กิจกรรมมหาวิทยาลัยชั่วโมง
- กิจกรรมเพื่อสังคมชั่วโมง
- กิจกรรมเสริมสร้างสมรรถนะ๔..... ชั่วโมง ดังนี้
 - คุณธรรม ชั่วโมง
 - การคิดและการเรียนรู้๔..... ชั่วโมง
 - ความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล ชั่วโมง
 - สุขภาพ ชั่วโมง

หลักการและเหตุผล

กองกิจการนิสิตมีภารกิจหลักประการหนึ่ง คือ การส่งเสริม สนับสนุนให้นิสิตได้ดำเนินกิจกรรมตามความถนัดและความสนใจ เพื่อพัฒนานิสิตให้มีประสบการณ์ในทุก ๆ ด้าน โดยในปัจจุบันนอกเหนือจากบทเรียนภายในห้องเรียนแล้ว ก็ยังสนับสนุนให้นิสิตดำเนินกิจกรรมเกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรม เพื่อเป็นการดำรงไว้ซึ่งความเป็นเอกลักษณ์ของวัฒนธรรมภูมิปัญญาของแต่ละพื้นที่

เนื่องในปัจจุบันการเข้าถึงศิลปวัฒนธรรมหรือภูมิปัญญาดูเหมือนจะเป็นไปได้ง่ายเพราะเพียงใช้ช่องทางโซเชียลมีเดียในการเปิดหาเรื่องที่สนใจตามความต้องการของตนเองแล้วก็จะเจอข้อมูลมากมายที่จะช่วยให้เข้าใจในเรื่องที่เปิดหา แต่การได้ลงมือปฏิบัติหรือได้เป็นส่วนหนึ่งในการสืบทอดวัฒนธรรมของแต่ละท้องถิ่นที่ต่าง ๆ ด้วยตนเองอาจเป็นไปได้ยากกว่าเพราะการเข้าถึงภูมิปัญญาด้วยการลงพื้นที่อาจมีความยากลำบากหรือใช้ค่าใช้จ่ายจำนวนมาก ทำให้คนส่วนใหญ่เลือกที่จะเข้าถึงผ่านทางสื่อต่าง ๆ มากกว่า กองกิจการนิสิตจึงเห็นว่าการให้นิสิตเลือกศิลปวัฒนธรรมหรือภูมิปัญญาด้านต่างๆที่ตนเองสนใจหรือมีความต้องการที่จะเรียนรู้เพิ่มเติมให้เกิดความเข้าใจในวัฒนธรรมนั้น ๆ มากขึ้น มาลงมือปฏิบัติและถ่ายทอดให้ผู้อื่นได้เห็นคุณค่าของศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญาของไทย

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อให้นิสิตได้เรียนรู้เกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญาท้องถิ่นที่สนใจ
๒. เพื่อให้รู้จักการใช้เทคโนโลยีให้เกิดประโยชน์และสร้างสรรค์

กลุ่มเป้าหมาย

ผู้เข้าร่วม

๑. นิสิตมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ทุกชั้นปี

๑๐๐ คน

ระยะเวลาการดำเนินโครงการ วันที่ ๑ มีนาคม - ๙ เมษายน ๒๕๖๔

สถานที่ดำเนินการ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ความเสี่ยง

- ระยะเวลาการดำเนินกิจกรรมอาจมีความคลาดเคลื่อนไปจากแผนที่วางไว้

การบริหารจัดการความเสี่ยง

- บริหารจัดการเวลาให้เป็นไปตามกำหนดการที่วางไว้

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

๑. นิสิตมีการเรียนรู้เกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญาที่สนใจผ่านการสร้างสื่อการเรียนรู้
๒. นิสิตใช้เทคโนโลยีให้เกิดประโยชน์

กิจกรรมที่ดำเนินการ

- สร้างสื่อการเรียนรู้ตามความสนใจของนิสิต โดยให้เลือกศึกษาศิลปวัฒนธรรมหรือภูมิปัญญาท้องถิ่นที่ตนเองสนใจ ถ่ายทอดผลงานการสร้างสรรค์ที่ได้จากการศึกษาเรียนรู้ โดยให้อัดคลิปวิดีโอพร้อมบรรยายด้วยตนเอง ความยาวไม่เกิน ๕ นาที แสดงให้เห็นว่าวัฒนธรรมภูมิปัญญานั้นมีที่มาที่ไปอย่างไร มีความสำคัญกับแต่ละท้องถิ่นอย่างไร หรือหากสามารถลงมือปฏิบัติได้เองที่บ้าน ก็ให้นิสิตแสดงขั้นตอนว่าถ้าจะเกิดเป็นสิ่งนี้ต้องดำเนินการอย่างไรบ้าง จากหัวข้อดังต่อไปนี้

หัวข้อในการเรียนรู้ศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญา

- | | |
|-----------------|-------------------------|
| ๑. อาหาร | ๕. ผลิตภัณฑ์ของท้องถิ่น |
| ๒. เครื่องดนตรี | ๖. วัฒนธรรมการแสดง |
| ๓. ศิลปกรรม | ๗. ประเพณี |
| ๔. กีฬา | ๘. เกษตรกรรม |

โดยผลงานที่มีเนื้อหาครบถ้วนถูกต้องและสร้างสรรค์ ๓ อันดับแรกของแต่ละหัวข้อ จะได้รับการพิจารณาเพื่อมอบเงินรางวัล โดยมีรายละเอียดดังนี้

- | | |
|-------------------------------|------------|
| - รางวัลชนะเลิศ | ๓,๐๐๐.-บาท |
| - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑ | ๒,๐๐๐.-บาท |
| - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๒ | ๑,๐๐๐.-บาท |

วิธีดำเนินงาน

- จัดทำโครงการ สร้างหมวดหมู่ของศิลปวัฒนธรรมให้นิสิตเรียนรู้ในด้านที่ตนเองสนใจ
- ประชาสัมพันธ์โครงการผ่านทางคณะและสื่อออนไลน์ของหน่วยงาน
- จัดโครงการตามกำหนดเวลา
- จัดทำสรุปผลการดำเนินโครงการ

ขั้นตอนการดำเนินงาน/แผนปฏิบัติงาน

ระยะเวลา	รายการ
๑๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๔	ร่างและจัดทำขออนุมัติโครงการ
๑๗ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๔	จัดตั้งงบประมาณและขออนุมัติเบิกเงินโครงการ
๑๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๔	ขออนุมัติโครงการ
๒๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๔	จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์โครงการ
๑ มีนาคม ๒๕๖๔	ประชาสัมพันธ์โครงการ
มีนาคม ๒๕๖๔	รับผลงานนิสิต
๓๑ มีนาคม ๒๕๖๔	ปิดรับผลงาน
พฤษภาคม ๒๕๖๔	พิจารณาคัดเลือกผลงาน
พฤษภาคม ๒๕๖๔	สรุปผลการดำเนินโครงการและประเมินผล
พฤษภาคม ๒๕๖๔	รายงานผลการดำเนินโครงการ

ดัชนีชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

ดัชนีชี้วัดความสำเร็จ การดำเนินงานภาพรวม	ร้อยละ/ค่าเฉลี่ย		
	คณะทำงาน	ผู้เข้าร่วม (นิสิต)	บุคคลทั่วไป (ถ้ามี)
๑. มีนิสิตชั้นปีที่ ๑ เข้าร่วมโครงการไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐ จากจำนวนเป้าหมาย ๑๐๐ คน		ร้อยละ..... <input type="checkbox"/> บรรลุ <input type="checkbox"/> ไม่บรรลุ	
๒. ผู้เข้าร่วมโครงการ มีระดับความพึงพอใจโครงการ โดยใช้แบบสอบถาม มีเกณฑ์อยู่ในระดับมาก (ค่าเฉลี่ยไม่น้อยกว่า ๔.๐๐ จากคะแนนเต็ม ๕)		ค่าเฉลี่ย..... <input type="checkbox"/> บรรลุ <input type="checkbox"/> ไม่บรรลุ	
๓. ผู้จัดโครงการ มีระดับความพึงพอใจโครงการ โดยใช้แบบสอบถาม มีเกณฑ์อยู่ในระดับมาก (ค่าเฉลี่ยไม่น้อยกว่า ๔.๐๐ จากคะแนนเต็ม ๕)	ค่าเฉลี่ย..... <input type="checkbox"/> บรรลุ <input type="checkbox"/> ไม่บรรลุ		

ดัชนีชี้วัดความสำเร็จ ตามวัตถุประสงค์ของโครงการ	ร้อยละ/ค่าเฉลี่ย		
	คณะทำงาน	ผู้เข้าร่วม	บุคคลทั่วไป (ถ้ามี)
๑. ผู้เข้าร่วมโครงการได้เรียนรู้เกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่นที่ตนเองสนใจ โดยใช้แบบสอบถาม มีเกณฑ์อยู่ในระดับมาก (ค่าเฉลี่ยไม่น้อยกว่า ๔.๐๐ จากคะแนนเต็ม ๕)		ค่าเฉลี่ย..... <input type="checkbox"/> บรรลุ <input type="checkbox"/> ไม่บรรลุ	
๒. ผู้เข้าร่วมโครงการสามารถใช้เทคโนโลยีในการสร้างสรรค์สื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น โดยใช้แบบสอบถาม มีเกณฑ์อยู่ในระดับมาก (ค่าเฉลี่ยไม่น้อยกว่า ๔.๐๐ จากคะแนนเต็ม ๕)		ค่าเฉลี่ย..... <input type="checkbox"/> บรรลุ <input type="checkbox"/> ไม่บรรลุ	

วิธีการประเมินผลโครงการ

- แบบสอบถามผู้เข้าร่วมโครงการ
- แบบสอบถามผู้ที่เกี่ยวข้อง
- แบบสัมภาษณ์
- การสังเกต
- ภาพถ่าย
- อื่น ๆ

งบประมาณ

เป็นเงิน ๖๗,๐๐๐.- บาท (หกหมื่นเจ็ดพันบาทถ้วน) จากงบรายจ่ายอื่น โครงการอุดหนุนกิจกรรมเสริมหลักสูตรกองกิจการนิสิต ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๔ ค่าใช้จ่ายประกอบด้วย

๑	ค่าของรางวัล (๘ หัวข้อ)	๔๘,๐๐๐.- บาท
	- รางวัลชนะเลิศ	๓,๐๐๐.-บาท
	- รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑	๒,๐๐๐.-บาท
	- รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๒	๑,๐๐๐.-บาท
๒	ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม (คณะกรรมการ)	๗,๐๐๐.-บาท
๓	ค่าตอบแทนคณะกรรมการตัดสิน	๗,๐๐๐.-บาท
๔	ค่าตอบแทนการปฏิบัติงานนอกเวลาราชการ	๕,๐๐๐.-บาท
	รวม (หกหมื่นเจ็ดพันบาทถ้วน)	๖๗,๐๐๐.- บาท

หมายเหตุ ๑. ขอถัวจ่ายทุกรายการ

๒. รางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

ขอเชิญชวนนิสิต มก.

ส่งคลิปวิดีโอเกี่ยวกับ

ศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญาท้องถิ่น

รับชั่วโมงกิจกรรมด้านคุณธรรม จริยธรรม

ดูรายละเอียด,
ส่งผลงานได้ที่
ตั้งแต่วันที่ 9 เมษายน 64



เรียนรู้ รวบรวมและ
ถ่ายทอดความรู้ที่ได้ในรูปแบบ
คลิปวิดีโอ ความยาวไม่เกิน 5
อธิบายรายละเอียดหรือลงมือ
ปฏิบัติพร้อมบรรยาย
สิ่งที่นิสิตได้เรียนรู้

เลือกศึกษาจากหัวข้อที่สนใจ

- อาหารท้องถิ่น
- เครื่องดนตรี
- ศิลปกรรม
- กีฬาพื้นบ้าน
- ผลิตภัณฑ์ท้องถิ่น
- วัฒนธรรมการแสดง
- ประเพณีพื้นบ้าน
- เกษตรกรรม

ชิงทุนการศึกษารวม 48,000 บาท

KU

มหาวิทยาลัย
เกษตรศาสตร์

